Aufgabe 1:

Nennen Sie drei verschiedene Operator-Typen (d.h. Operatoren mit unterschiedlicher Stelligkeit) und geben Sie jeweils ein Beispiel an.

Aufgabe 2:

Was bedeutet void am Anfang eines Funktions/Methodenaufrufs?

Aufgabe 3:

Wo liegt der Unterschied zwischen der Deklaration und der Definition einer Funktion?

Aufgabe 4:

Was gehört zur Signatur einer Funktion?

Aufgabe 5:

Was enthält eine Header Datei üblicherweise?

Aufgabe 7:

Die Datei XYZ.h enthalte die Codezeilen

```
int age;  
void setAge(int a);
```

Die zugehörige XYZ.cpp Datei enthalte folgende Zeilen:

```
void setAge(int a){  
    age = a;  
}
```

Wo liegt der Fehler?

Aufgabe 8:

A, B bezeichnen im Folgenden zwei Klassen, wobei B eine Unterklasse von A sein soll: Welche der folgenden Codezeilen bezeichnet diese Vererbungsbeziehung syntaktisch und logisch korrekt ?

- A `public class B : public A`
- B `public class B :: public A`
- C `public class B extends A`
- D `public class A : public B`

Aufgabe 9:

Welchen numerischen Wert hat ddd in der folgenden Aufzählung?

```
enum myEnum = {aaa=1,bbb=3,ccc=5,ddd};
```

Aufgabe 10:

In welchen Fällen sollte man einen Kopierkonstruktor schreiben?

Aufgabe 11:

Schreiben Sie alle syntaktisch korrekten Möglichkeiten auf, ein dreidimensionales Array der Größe $4 \times 3 \times 2$ durch eine einzige Anweisung zu deklarieren und zu initialisieren (Datentyp und Werte beliebig wählbar).

Aufgabe 12

Was bedeutet const in den folgenden Fällen:

- A `const int i = 10;`
- A `float getUmfang() const;`

Aufgabe 13

Schreiben Sie eine Klasse, die als ein Attribut ein 2-dimensionales array von ints enthält. Weiter sollte die Klasse eine erste Methode enthalten, die den Inhalt des Array in formatierter Form ausgibt und eine zweite Methode, die alle Werte unterhalb der Diagonalen auf 0 setzt. Eine dritte Methode sollte einen Wert an einer Koordinate $[i,j]$ innerhalb des arrays setzen.

Schreiben Sie dazu eine main-Funktion, die zunächst eine Instanz der Klasse erzeugt, dann in systematischer Weise das Array mit Hilfe der dritten Methode füllt. Lassen Sie sich dann das Array ausgeben. Rufen Sie im nächsten Schritt die zweite Methode auf und lassen Sie sich dann das array nochmals ausgeben.